

DUNGEON CRAWL CLASSICS

IL GIOCO DI RUOLO

ERRATA CORRIGE

Ver. 1.4

Il mio tipografo suole ripetere: «*Il libro senza errori è il libro mai stampato.*» e DCC versione cartacea (in piena tradizione OLD SCHOOL) continua la gloriosa tradizione di volumi imperfetti. Nonostante la cura profusa ecc. ecc... Vabe' raga', a quante versioni di questo documento arriveremo? Si accettano scommesse (e si vincono non-premi).

Impatto sul gioco: 🟢 Impatto minimo 🟡 Impatto moderato 🔴 Impatto grave

- **Pag. 27** – Colonna sinistra, terzo rigo: precisazione. Dove si legge “sopravvive al 1°” si intende ovviamente “**fino al 1°**”.
- **Pag. 31** – Colonna sinistra, terzo rigo del secondo capoverso: precisazione. Dove si legge “dei rivali” si intende “**dèi rivali**”.
- **Pag. 42** – Colonna destra, secondo capoverso, terzo rigo: la Tabella del Ladro è **1-9** e non 1-7.
- **Pag. 80** – La riga 2 della tabella 4-2 inizia con “nciampi”. Ovviamente dovrebbe essere “**Inciampi**”.
- **Pag. 81** – Colonna destra: ogniqualvolta compare la dicitura “*dado azione*”, si intende in realtà **dado cimento**.
- **Pag. 193** – Refuso al primo rigo: **scoppiare** e non *scoppifare*.
- **Pag. 428** – Refuso nel titolo del capitolo. Ovviamente è **Appendici**.
- **Pag. 436** – Colonna sinistra, secondo capoverso, sesta riga, **Moorcock** è erroneamente chiamato Moocock. Perdono, maestro!
- **Pag. 453** – Refuso. Colonna destra, ultimo paragrafo primo rigo: **di portare** e non *ti portare*.
- **Pag. 459** – Refuso, seconda colonna. Al **Cerchio di maghi** manca una “i”.